

# how to fair p(l)ay cup



# [jouw stad/gemeente] UNITED

## How to **fair p(l)ay cup**

*een sportief spel rond privileges, onrecht en (on)gelijkheid*

"De scheidsrechter fluit het spel op gang. En hop, die eerste rood kaart is al onmiddellijk een feit. Nochtans is er niets merkwaardig gebeurd. Het kan niet anders dan dat de scheidsrechter omgekocht is geweest... We spelen verder. Tot plots besloten wordt dat de tegenpartij enkel nog maar vooruit mag passen. Niet eerlijk, zou je denken."

### Wat is er hier aan de hand? Matchfixing zonder schaamte!

Aan het begin van het spel krijgen beide teams namelijk een smak (fake) geld, dat ze kunnen inzetten om de scheidsrechter om te kopen, door de tegenpartij op te zadelen met defecten (bv. de tegenpartij mag enkel achteruit lopen) of om privileges aan te kopen voor zichzelf (bv. je mag een extra speler kiezen uit het publiek).

Hierdoor wordt het een zeer (on)gelijk spel.



## Spelverloop

Stap 1: check-in en opwarming

Stap 2: teams bepalen

Stap 3: spelregels overlopen

Stap 4: fake geld verdelen

Stap 5: match spelen

Stap 6: reflectiemoment

Stap 7: stap 5 en 6 herhalen zoveel als je wil

Stap 8: check-out

# Spelregels

Elke kapitein krijgt een envelop met fake geld bij het begin van het spel, hiermee moeten ze het doen. Per matchwinst kan je wel premies uitdelen aan de winnende ploeg of ten onrechte aan de verliezers. Met dat geld kunnen de teams de scheidsrechter doorheen de matches omkopen en zichzelf privileges geven of de anderen opzadelen met defecten.

Na elke match vervallen de privileges en defecten.

De kapitein kiest zelf of hij dit in samenspraak met zijn/haar/hun team, of autoritair zelf beslist. De kapitein houdt ten allen tijde de envelop met het geld bij zich.

De match blijft de hele tijd doorlopen, ook al ben je geld aan het inwisselen voor een privilege of een defect.

Je kan aan het begin van de match bepalen hoeveel privileges en defecten aangekocht mogen worden per keer. Je kan een bepaalde limiet instellen per match. Je kan de privileges en defecten op voorhand overlopen en ze open leggen of de teams blind laten bieden op gesloten kaartjes. De scheidsrechter heeft trouwens altijd het laatste woord.

Er zijn verschillende rollen aanwezig. Naast de teams heb je ook nog de scheidsrechter, de commentator en de supporters.

De commentator houdt de stand en het spelevenwicht in de gaten. Deze komt met gepaste en grappige opmerkingen, en stimuleert de ploegen om geld in te zetten.

De supporters hebben ook invloed op het spel. Ook zij krijgen een envelop met fake geld en kunnen de scheidsrechter bespelen en extra privileges en defecten in het spel brengen. Tijdens discutabele fases kan de scheidsrechter zich tot het publiek richten en hen laten bepalen.

Na elke match volgt er een pauze, waarin gereflecteerd wordt over wat er is gebeurd en wat er zal gebeuren.

Wees creatief en maak plezier!  
Het is en blijft een spel.

Voorbeelden om te gebruiken tijdens een voetbalmatch

## Privileges zijn voor het eigen team

Vrij spel, jullie defecten en privileges vervallen onmiddellijk  
Jullie goal wordt verkleind  
Jullie krijgen een extra speler uit het publiek  
Jullie ontvangen extra geld  
Jullie mogen een penalty trappen  
Kapitein scoort = telt dubbel  
Jullie mogen de bal ook met de handen aanraken  
Iemand uit het publiek wordt jullie 2e keeper



## Defecten zijn enkel van toepassing op tegenpartij

De keeper moet geblinkddoekt worden  
Een speler krijgt een “freeze” voor 1 minuut en mag niet bewegen  
De keeper krijgt een stoorzender  
Twee spelers moeten worden vastgemaakt aan elkaar met een fietsrekker  
Het team mag niet meer lopen, enkel wandelen  
Het team mag enkel in 2 tijden voetballen  
Het team mag enkel huppelen  
Het team mag enkel achteruit lopen  
Het team mag enkel met hun slechte voet scoren  
Het team mag niet meer lopen met de bal



# Reflectie (van micro naar macro)

## Reflectie 1: het spel

Wat vonden jullie frustrerend aan defecten en privileges? Wanneer ondervonden jullie ongelijkheid

Wat is leuk aan het spel? Zien jullie vormen van gelijkheid? Wanneer voelde jullie je wel gelijk?

Wat wensen jullie wel of niet mee te maken in de volgende matchkes?

## Reflectie 2: de wijk, de buurt

Wat zijn de vormen van ongelijkheid? Wat gaat er slecht? Wat moet er veranderen?

Wat gaat er goed? Waar zien jullie verbondenheid? Waarom of op welk vlak doet jullie wijk het goed?

Waarvoor willen jullie waarschuwen? Wat kan er beter? Waar liggen de kansen om ongelijkheid aan te pakken?

## Reflectie 3: de stad, gemeente

Wat zijn de vormen van ongelijkheid? Wat gaat er slecht? Wat moet er veranderen?

Wat gaat er goed? Waar zien jullie verbondenheid? Waarom of op welk vlak doet jouw stad/gemeente het goed?

Waarvoor willen jullie waarschuwen? Wat kan er beter? Waar liggen de kansen om ongelijkheid aan te pakken?

# Materiaal

- Sportmateriaal naar keuze
- Vlaggen
- Truitjes
- Linten
- Plakband
- Balpennen en stiften
- XL-kaarten in rood, groen en oranje
- Herkenningsteken voor kapiteins
- Touw
- Spelregels

- Fluitje
- Scorebord
- Bord met defecten en privileges. Je kan op voorhand een bedrag kleven op deze elementen en een duurtijd.
- Enveloppen met fake geld
- Blinddoek
- Post-its
- Eten en drinken
- Prijs voor de winnaar

## Bekijk de Fair P(l)ay Cup met D'Broej Schaarbeek



### Wat nu?

Interesse om de Fair P(l)ay Cup te spelen onder begeleiding? Stuur een miltje naar [nas@globelink.be](mailto:nas@globelink.be)



Met dank aan D'Broej Schaarbeek en Habbekrats Ninove om zo enthousiast ons spel te testen